**Laporan Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek**

**Modul 1**

**Memahami Dasar Dasar Pemrograman Java**



**Disusun oleh :**

**Sulthan Farizan Fawwaz**

**11241080**

**Kelas C**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**INSTITUT TEKNOLOGI KALIMANTAN**

**2025**

1. **Soal**
2. Dengan menerapkan object dan method, buatlah program java menghitung :
3. Luas isi tabung
4. Luas persegi Panjang
5. Luas trapesium
6. Buatlah program prosedural dan Program Berorientasi Objek (OOP) yang dapat menghitung volume Tabung. Tunjukkan dimana letak perbedaan pemrograman prosedural dan OOP.
7. **Source Code**

**Nomor 1a**

|  |  |
| --- | --- |
| No. | Tabung.java |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31 | package Modul1;  public class Tabung {  public static void main(String[] args) {  LuasIsi Tabung = new LuasIsi(10, 7);  double LuasIsi = Tabung.HitungLuas();  System.out.println("Luas Isi Tabung : " + LuasIsi);  }  }  class LuasIsi {  double PI = Math.PI;  double tinggi;  double jarijari;  public LuasIsi(double tinggi, double jarijari) {  this.tinggi = tinggi;  this.jarijari = jarijari;  }  double gettinggi() {  return tinggi;  }  double getjarijari() {  return jarijari;  }  double HitungLuas(){  return 2\*PI\*jarijari\*(jarijari+tinggi);  }  } |

**Nomor 1b**

|  |  |
| --- | --- |
| No. | PersegiPanjang.java |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31 | package Modul1;  public class PersegiPanjang {  public static void main(String[] args) {  Luas PersegiPanjang = new Luas(9, 5);  double luas = PersegiPanjang.hitungLuas();  System.out.println("Luas Persegi Panjang : " + luas);  }  }  class Luas{  double panjang;  double lebar;  public Luas(double Panjang, double lebar) {  this.panjang = panjang;  this.lebar = lebar;  }  public double getPanjang() {  return panjang;  }  public double getLebar() {  return lebar;  }  double hitungLuas(){  return panjang\*lebar;  }  } |

**Nomor 1c**

|  |  |
| --- | --- |
| NO. | Trapesium.java |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34 | package Modul1;  public class Trapesium {  public static void main(String[] args) {  LuasTrapesium Trapesium= new LuasTrapesium(5,7,8);  double LuasTrapesium = Trapesium.LuasTrapesium();  System.out.println(“Luas trapesium : ” + LuasTrapesium);  }  }  class LuasTrapesium {  double alas1;  double alas2;  double tinggi;    public LuasTrapesium(double alas1,double alas2,double tinggi) {  this.alas1 = alas1;  this.alas2 = alas2;  this.tinggi = tinggi  }  double getAlas1() {  return alas1;  }  double getAlas2(){  return alas2;  }  double getTinggi() {  return tinggi;  }  double LuasTrapesium() {  return 0.5 \* (alas1 + alas2) \* tinggi;  }  } |

**Nomor 2 prosedural**